

## BARTRIERS ET MARINIERS

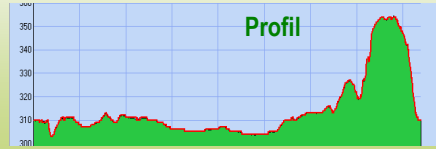
Durée : 2h 30

Longueur : 8,5km

Balisage : 

Altitudes : 300/350m

Dénivelé cumulé: 85m



### Accès au départ :

A Pont du Château descendre vers les bords de l'Allier rive gauche, parking en bordure de l'aire de jeux face au stade.

### Descriptif :

**Départ :** du panneau départ, se diriger vers l'entrée du complexe sportif et franchir à droite la passerelle sur l'Allier. Suivre la route à gauche (*vue sur le Château et l'église Sainte Martine*) et continuer en suivant la berge jusqu'au pont.

**1** – Monter à droite sur la route et au carrefour, partir à gauche pour franchir l'Allier. Prendre la rue de la Marine à gauche et virer de suite à gauche pour passer sous le pont. Suivre le chemin du Port d'Aval longeant la rivière. Passer une barrière. A la fourche suivre le sentier sur la berge. Continuer jusqu'à une esplanade à l'extrémité d'une zone humide (Boires Sud).

**2** – Prendre à gauche le large chemin et le suivre jusqu'à Pont du Château. Passer les premières maisons. A la croix, monter en face et au rond-point se diriger à gauche et traverser aussitôt sur le passage protégé. Descendre à gauche et emprunter à droite la rue du Pont puis monter à droite les marches conduisant à l'église (*église Sainte Martine*).

**3** – Descendre à gauche de la croix la rue Sainte Martine puis la rue Croix Barbe. A la Place Saint Nicolas, passer à droite de la fontaine et continuer Côte d'Allier. Monter ensuite la rue Côte Tranchant et la rue de l'Escalier. En haut des marches partir à droite et emprunter à gauche la rue de la Poste (*Maisons à Colombages*). A la Place de la Liberté (*Maisons classées*), se diriger à gauche jusqu'à la place de l'Hôtel de Ville (*Château-mairie*).

**4** – Prendre à droite la rue de L'Horloge (*tour de l'Horloge*). (Un peu plus loin entrée d'une cave à 2 étages sur la gauche). Place Cathier partir à droite puis à gauche rue du Dr Chambige, passer devant l'église (*Notre Dame de Paulhat*). Descendre la Côte de la Mine et traverser l'aire de jeux pour revenir au point de départ.

